Baumaterial

* Werkzeuge aus Eisen/Stahl (Stahl gibt vllt doppelt so viele Werkzeuge)
* Holz
* Luxus-Holz (Exotisches Holz)
* Stein
* Lehmziegeln
* Marmor
* Glas

Lebensmittel

* Fisch
* Kartoffeln
* Apfelmost? Oder anderes alkoholisches Getränk!
* Brot Getreide -> Mühle -> Bäcker
* Fleisch Schwein?
* Bier Hopfen + Getreide + Malz?
* Süßigkeiten Schoko + Zucker + Getreide?
* Fleisch Kuh?
* Wein
* Kaffee

Luxusgüter

* Kleidung aus Hanf
* Metallbesteck
* Kleidung aus Wolle/Leder
* Gewürze
* Bücher
* Tabakwaren
* Parfum
* Kleidung aus Seide/Pelze
* Schmuck
* Kerzenhalter/Kerzen aus Bienenwachs
* Teppiche
* Brillen
* Lampenöl aus Walen
* Salz

Gebäude

* Kapelle
* Schuldturm/Wache
* Brunnen?
* Gemeinschaftsplatz (funktioniert als Brunnen)
* Badestelle/Waschhaus
* Gasthaus
* Schule
* Theater
* Kirche
* Schwimmbad
* Kathedrale
* Universität
* Parkanlagen
* Medikus

Schiffe

* Scout schnell und nur 1 platz
* Kleines Handelsschiff
* Kleines Kriegsschiff
* Handelsschiff
* Flaggschiff (wenn verloren kann neue bei Starthändler kaufen)
* Kriegsschiff
* Großes Handelsschiff
* Großes Kriegsschiff
* Speedy „Lieferschiff“

Straßen

* Dreck – langsam 75%
* Stein – normal 100%
* Ziegel/Marmor – schnell 125%

Militär

* Pikenier
* Bogenschütze -> Armbrust -> Musketier
* Berittene Soldaten
* Schwertkämpfer
* Belagerungswaffen
* Heerlager für einfache Einheiten
* Burg für kompliziertere Einheiten
* Metallwaffenschmiede
* Bogenmacherei
* Rüstungsschmied
* Upgrades in Universität

Andere Gebäude – nicht Bedürfnisgebäude

* Türme
* Mauern (Holz und Stein)
* Schloss in vielen einzelnen Teilen
* Kontor mit verschiedenen Ausbaustufen
* Marktlager wie Kontor nur Inland
* Ladetürme für Hafen
* Lagerhallen für mehr Max-Tonnen

Zieranlagen – erstmal nicht wichtig

* Parkanlagen